### Задание 1

Дан массив:

const yodaSays = ["on JavaScript", "programming ", "I like "];

С помощью обращения к элементам массива составьте правильную строку и выведите ее на экран.

Указания:

Сдавать в виде HTML-файла.

### Задание 2

Создать объект duck, у которого будут ключи name, color и age, назначить им соответствующие значения "Donald", "white", "1". Далее, вам необходимо составить с этими свойствами два-три произвольных предложения и вывести их в консоль.

Пример вывода:

My name is Donald.

I am 1 year old.

Указания:

Использовать console.log для вывода в консоль.

В этом упражнении вам необходимо использовать символ переноса строки, чтобы объединить предложения в одну строковую переменную.

Вы можете придумать другие дополнительные свойства для хэша duck и вывести более чем 2-3 предложения.

За креативность дополнительные баллы.

Сдавать в виде HTML-файла.

### Задание 3

Напишите программу, которая будет запрашивать логин пользователя, а затем его пароль. Предполагаем, что у нас есть только один пользователь "admin".

Если посетитель вводит "admin", то спрашивать пароль, если нажал "Cancel" (Отмена) или ввел пустую строку – выводить "Login canceled", если вводит что-то другое – "Unknown user".

Пароль проверять так. Если введен пароль "BlackOverlord", то выводить "Welcome!", иначе – "Wrong Password!". Если нажата отмена - "Login canceled".

Указания:

Если пользователь нажмет "отмена" в prompt, то результат будет равен null. Мы поговорим про null немного позднее, но данное значение является "ложным". То есть, при его использовании в if, мы получим аналог значения false. С помощью оператора "отрицание" мы можем проверить, что значение является ложным:

if (!null) {

alert('Always here');

}

Использовать prompt и alert для ввода-вывода информации

Сдавать в виде HTML-файла

#### Задание 4

Имеется массив с элементами: ['milk', 'beer', 'beer', 'milk', 'milk']. Необходимо запустить в цикле проверку для каждого элемента массива - когда встречается элемент со значением "milk", в консоль выводить строку "good", если встречается элемент со значением "beer", выводить в консоль строку "bad".

Результат в консоли:

good

bad

bad

good

good

Указания:

Сдавать в виде HTML-файла

### Задание 5

Необходимо напечатать на экране с помощью alert прямоугольник, состоящий из символа, который запрошен у пользователя. Прямоугольник должен иметь 20 символов в длину и 7 символов в высоту.

Пример:

Введите символ:

&

Вывод:

&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&

&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&

&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&

&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&

&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&

&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&

&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&

Указания:

Для решения данного упражнения использовать вложенные циклы.

Сдавать в виде HTML-файла

### Задание 6

На некотором предприятии инженер Петров создал устройство, на табло которого показывается количество секунд, оставшихся до конца рабочего дня. Когда рабочий день начинается ровно в 9 часов утра — табло отображает "28800" (т.е. остается 8 часов), когда времени 14:30 — на табло "9000" (т.е. остаётся два с половиной часа), а когда наступает 17 часов — на табло отображается "0" (т.е. рабочий день закончился).

Ваш коллега заметил, как страдают офисные сотрудники — им неудобно оценивать остаток рабочего дня в секундах. Коллега вызвался помочь сотрудникам и написать программу, которая будет переводить секунды в понятные фразы с информацией о том, сколько полных часов осталось до конца рабочего дня. Например: "осталось 7 часов", "осталось 4 часа", "остался 1 час", "осталось менее часа".

Программа должна запрашивать значение в секундах. Далее оно должно выводиться на экран (для Петрова) и на следующей строке (для сотрудниц) должна выводиться фраза о количестве полных часов, содержащихся в этих секундах.

Помогите вашему коллеге написать программу.

Примеры работы программы:

23466

Осталось 6 часов

10644

Осталось 2 часа

5891

Остался 1 час

1249

Осталось менее часа

Указания:

Использовать конструкцию if - else..if для решения этого упражнения.

Сдавать в виде HTML-файла

### Задание 7

Напишите программу, которая проверяет ваше знание таблицы умножения. Сначала, она должна вывести на экран пример, который должен быть сгенерирован случайным образом, для двух чисел от 1 до 9. При этом пользователь должен написать ответ. Если ответ верный, программа должна вывести сообщение "You are correct!". Если не верный или пустой, сообщение "You are wrong".

Пример:



